**Пример тест-кейсов на основе требований коллег к программе: "Калькулятор, выполняющий операции сложения, вычитания, умножения и деления"**

**Тест-кейс 1**

**Объект тестирования: Калькулятор (операция сложения)  
Идентификатор теста: TC001-Addition  
Краткое описание того, что проверяется в тесте: Проверка корректности выполнения операции сложения двух положительных целых чисел.**

**Предварительные условия: Программа запущена, интерфейс отображается корректно.**

**Выполняемые действия:**

1. **Ввести в первое поле число "10".**
2. **Ввести во второе поле число "5".**
3. **Нажать кнопку сложения ("+").**
4. **Нажать кнопку "Рассчитать".**

**Ожидаемое поведение: В поле результата отображается число "15.00".**

**Что нужно сделать после теста для очистки окружения: Очистить поля ввода.**

**Тест-кейс 2**

**Объект тестирования: Калькулятор (операция деления)  
Идентификатор теста: TC002-DivisionByZero  
Краткое описание того, что проверяется в тесте: Проверка реакции программы на попытку деления на ноль.**

**Предварительные условия: Программа запущена, интерфейс отображается корректно.**

**Выполняемые действия:**

1. **Ввести в первое поле число "10".**
2. **Ввести во второе поле число "0".**
3. **Нажать кнопку деления ("/").**
4. **Нажать кнопку "Рассчитать".**

**Ожидаемое поведение: Программа выводит сообщение об ошибке: "Деление на ноль невозможно". Поле результата остаётся пустым.**

**Что нужно сделать после теста для очистки окружения: Очистить поля ввода.**

**Тест-кейс 3**

**Объект тестирования: Калькулятор (интерфейс)  
Идентификатор теста: TC003-UIButtonsVisible  
Краткое описание того, что проверяется в тесте: Проверка доступности и корректного отображения всех кнопок и полей интерфейса.**

**Предварительные условия: Программа запущена на поддерживаемой ОС.**

**Выполняемые действия:**

1. **Убедиться, что в интерфейсе отображаются два текстовых поля для ввода чисел.**
2. **Убедиться, что кнопки для операций (+, -, \*, /) присутствуют и активны.**
3. **Убедиться, что кнопка "Рассчитать" присутствует и активна.**
4. **Проверить, что поле для отображения результата отображается корректно.**

**Ожидаемое поведение: Все элементы интерфейса видимы, активны и корректно функционируют.**

**Что нужно сделать после теста для очистки окружения: Закрыть приложение.**

**Тест-кейс 4**

**Объект тестирования: Калькулятор (реакция на некорректный ввод)  
Идентификатор теста: TC004-InvalidInputHandling  
Краткое описание того, что проверяется в тесте: Проверка реакции программы на ввод некорректных данных (буквы, символы).**

**Предварительные условия: Программа запущена, интерфейс отображается корректно.**

**Выполняемые действия:**

1. **Ввести в первое поле значение "abc".**
2. **Ввести во второе поле значение "@#".**
3. **Нажать кнопку сложения ("+").**
4. **Нажать кнопку "Рассчитать".**

**Ожидаемое поведение: Программа выводит сообщение об ошибке: "Некорректный ввод данных". Поле результата остаётся пустым.**

**Что нужно сделать после теста для очистки окружения: Очистить поля ввода.**